Урок 44. Архитектура информационных систем, классификация архитектур, трёхуровневая сервер-клиент архитектура.

1. Пользовательский интерфейс, UI, слой представлений данных.
2. Хранений данных проще обеспечить используя транзакционную модель, а так же нам так будет легче обновлять сервер. База данных в этом случае полностью отвечает за память нашего приложения.
3. Нет. Во первых ее тогда легко будет украсть, а во вторых нам очень трудно будет отслеживать ошибки логики приложения, так как они все произойдут на клиенте.
4. Да. Все обновления сервера зачастую аддитивны и не касаются интерфейсов по которым клиент обращается к серверу.

Презентационный слой. Отвечает за взаимодействие с пользователем, отображение данных и ввод информации. Примерами могут служить веб-браузеры или настольные приложения.

Логический слой. Содержит всю бизнес-логику приложения и управляет обработкой данных.

Данные слой. Отвечает за хранение, извлечение и управление данными. Примерами могут служить системы управления базами данных (СУБД), такие как Oracle, Microsoft SQL Server, MySQL, PostgreSQL.

Файл-сервер представляет собой разделяемое всеми компьютерами расширение дисковой памяти.